



CIRCUITO 3x3 GIPUZKOA

REGLAMENTO

La cancha de juego de 3x3 mide 15 metros de ancho por 11 metros de largo.

Cada cancha contará con las mismas características que en el 5x5 (área restringida, línea de tiro libre, línea de 2 puntos y semicírculo de no-carga).

El balón oficial de 3x3 se usará en todos los partidos.

La plantilla de cada equipo estará compuesta por 4 deportistas. En los partidos habrá 3 deportistas jugando y un/a sustituto/a (el sustituto debe estar colocado en la línea central, al lado de la mesa de los anotadores).

Las plantillas no contarán con entrenador. Nadie puede dirigir al equipo, ni dentro ni fuera de la cancha. Los jugadores se encargarán de gestionar sus sustituciones y tiempos muertos.

El partido debe comenzar con 3 deportistas dispuestos para jugar por cada equipo.

La primera posesión se realizará por sorteo por moneda. El equipo que gane el sorteo decide sobre si toma el balón para comenzar o lo deja para tener la primera posesión en una posible prórroga.

El valor de las anotaciones será de 1 punto, y 2 puntos si se anota desde detrás del triple.

La duración del partido será de 10 minutos, con un límite de anotación de 21 puntos. Aplicable solamente al tiempo de juego regular. El reloj de partido no se para salvo cuando el balón está muerto. Después de canasta no se para.

En caso de prórroga, el primer equipo que anota 2 puntos gana el partido.

Habrà un tiempo muerto por equipo (de 30" de duración) durante todo el partido y se conceden cuando el balón está muerto. Si no lo usa durante los 10 minutos, puede darle uso en la prórroga. No se conceden tiempos muertos después de canasta.

Sustituciones:

- ▶ En situaciones con el balón muerto, antes del check ball, de un tiro libre o durante los tiros libres.
- ▶ El sustituto/a puede entrar en el partido después de que el compañero/a salga del terreno de juego y de establecer un contacto físico con él detrás de la línea de fondo opuesta a la canasta.
- ▶ Las sustituciones no requieren ninguna acción de los árbitros u oficiales de mesa.

El reloj de lanzamiento señalará 12 segundos al inicio de cada posesión. Si no hay disponible un reloj de lanzamiento visible, el operador del reloj de lanzamiento avisará y realizará una cuenta atrás de los últimos 5 segundos.



El inicio de partido, las fueras, violaciones, faltas que no tengan tiros libres o situaciones donde el árbitro/a decida parar por el motivo que sea necesario, el saque se realizará mediante check-ball (desde la prolongación central de la línea de 2 puntos).

Posesión después de canasta convertida:

- ▶ Balón para la defensa.
- ▶ Justo debajo del aro.
- ▶ El balón debe salir del triple botando o con pases.
- ▶ No se permite al equipo defensor jugar el balón dentro del área del semicírculo de "no-carga" debajo del aro.

Posesión después de un balón muerto: Intercambio de balón (check ball) detrás del arco (en la parte superior).

Posesión después de un rebote defensivo o robo: El balón debe salir del triple botando o con pases.

Posesión después de una situación de salto: Posesión para la defensa.

Se considera que un o una deportista está "detrás del triple o arco" si ninguno de sus pies está dentro o pisa el arco. (Aclarar el balón)

Un jugador atacante no puede estar botando más de 3 segundos consecutivos sin encarar la canasta. (Stalling)

Habrán un límite de 6 faltas por equipo.

Después de falta de tiro se lanzará 1 tiro libre, o 2 tiros libres si la falta se comente detrás del triple. Dentro de las 6 primeras faltas de tiro, el concepto de tiro libre adicional existe.

La penalización para las faltas de equipo 7ª, 8ª y 9ª será de 2 tiros libres en todos los casos. Si hay falta con acción de tiro y entra la canasta, se da validez a la misma.

La penalización para las faltas de equipo 10ª y posterior será de 2 tiros libres y posesión de balón en todos los casos. No existe el concepto de tiro libre adicional durante una falta en acción de tiro y canasta convertida.

La penalización por falta técnica será de 1 tiro libre. La reanudación de juego dependerá de quien tenía control de balón anteriormente (igual que en el 5x5).

La penalización por falta antideportiva será de 2 tiros libres, sin cambio de posesión (excepto si es la 10ª falta de equipo o posterior). Se considerará como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.

La penalización por falta descalificante será de 2 tiros libres y posesión del balón. Se considerará como 2 faltas para la cuenta de faltas de equipo.

GIPUZKOAKO
SASKIBALOI
FEDERAZIOA



FEDERACIÓN
GUIPUZCOANA
DE BALONCESTO

En las faltas antideportivas y descalificantes no existe el concepto del tiro libre adicional.

NOTAS

- ▶ Las Reglas Oficiales de Baloncesto FIBA se aplican para todas las situaciones de juego no mencionadas específicamente arriba.