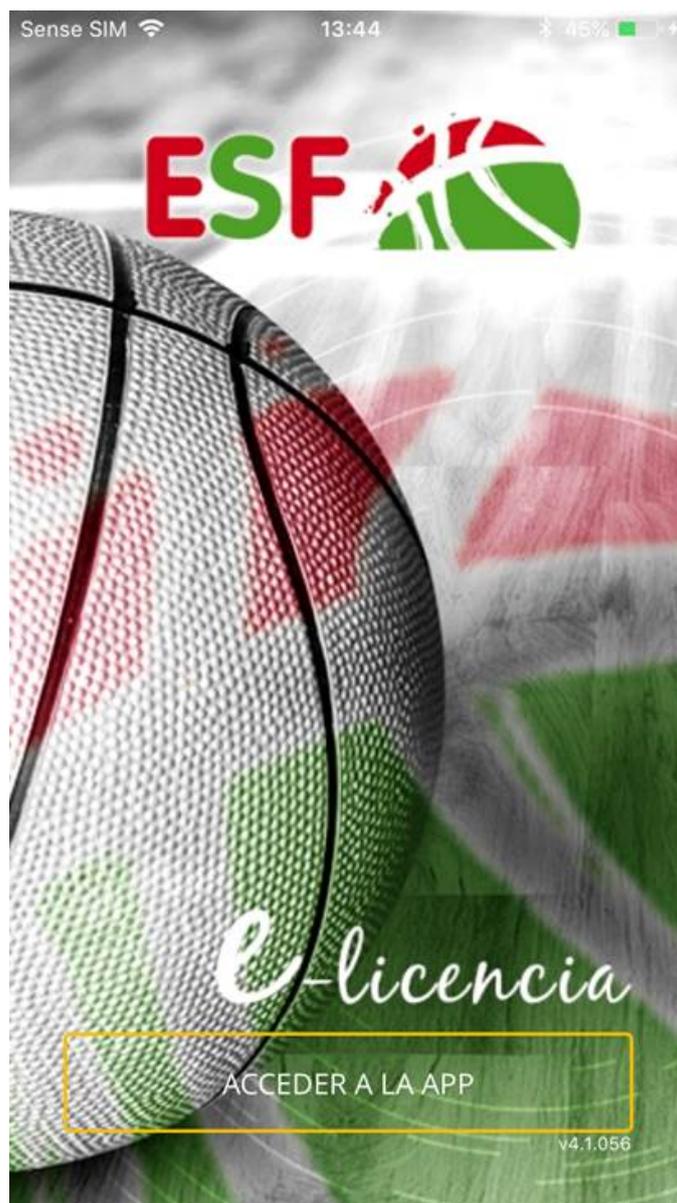
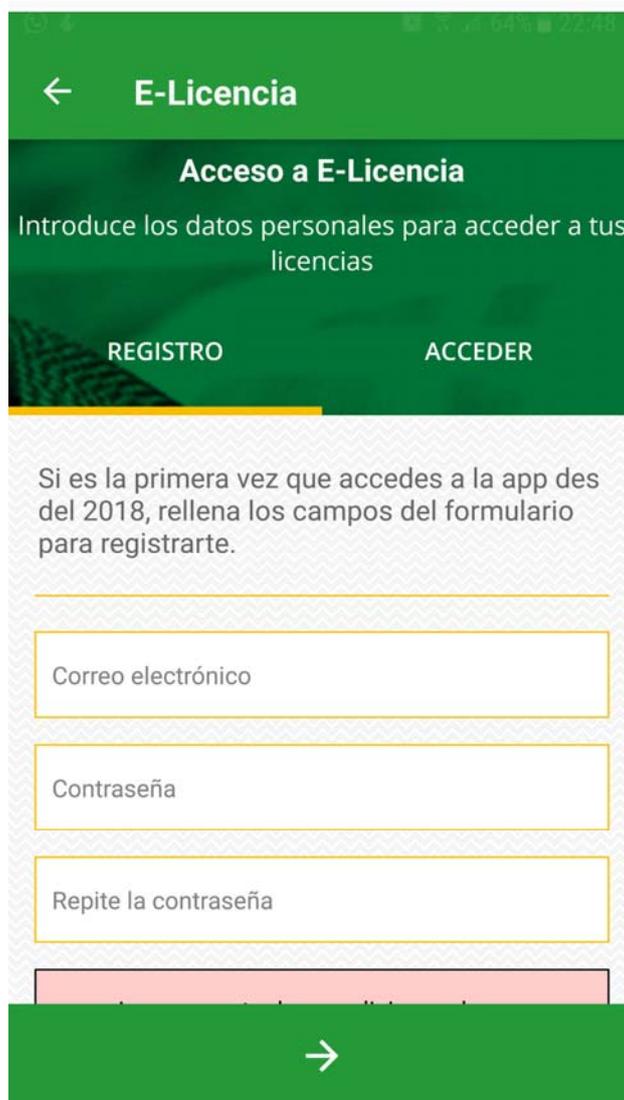


MANUAL USO E-LICENCIA

Descargar la aplicación en la Apple Store (IOS) o Play Store (Android), poniendo e-licencia ESF

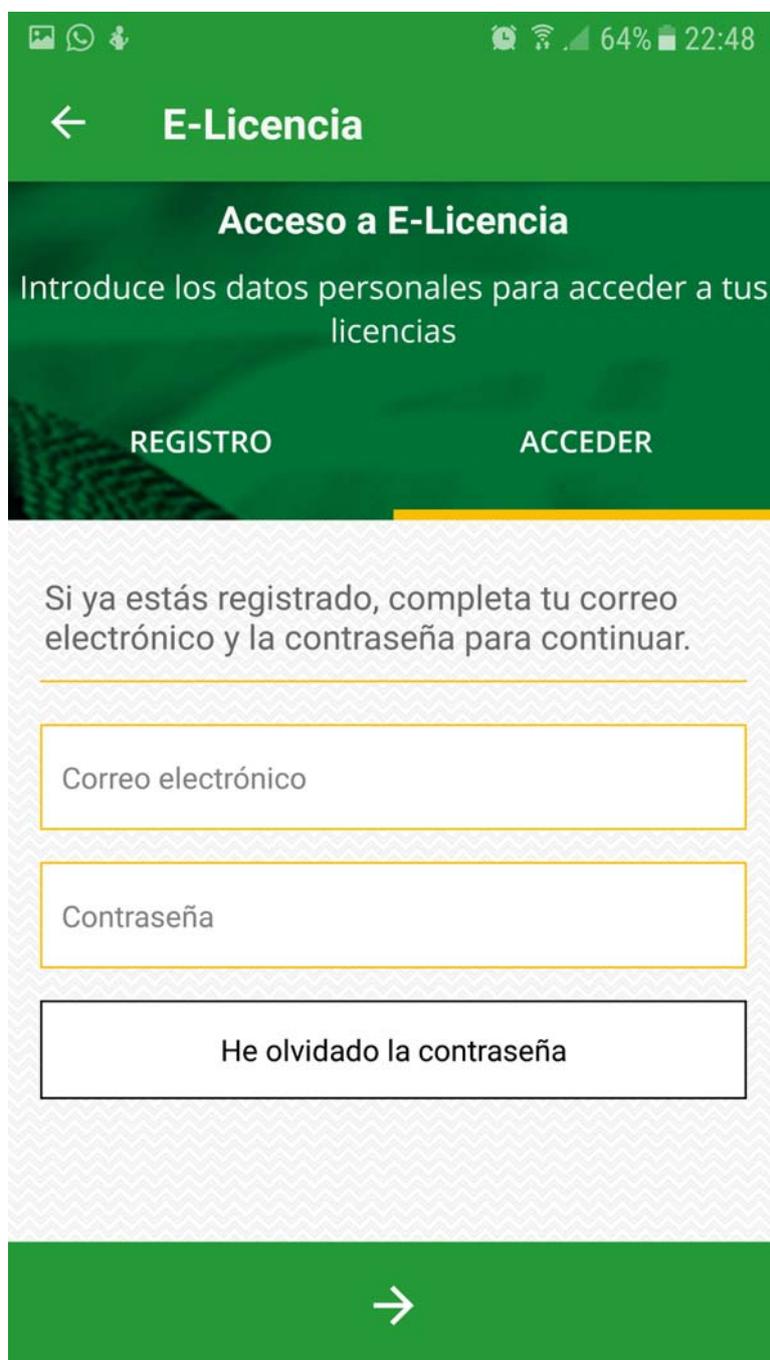


Si es la primera vez que se accede a la misma, se deberá registrar. Para ello indicará su correo electrónico y una contraseña.



The screenshot shows a mobile application interface for 'E-Licencia'. At the top, there is a green header with a back arrow and the text 'E-Licencia'. Below this is a dark green section with the title 'Acceso a E-Licencia' and the instruction 'Introduce los datos personales para acceder a tus licencias'. Two buttons, 'REGISTRO' and 'ACCEDER', are visible. The 'REGISTRO' button is highlighted with an orange underline. Below the buttons, a message states: 'Si es la primera vez que accedes a la app des del 2018, rellena los campos del formulario para registrarte.' There are three input fields: 'Correo electrónico', 'Contraseña', and 'Repite la contraseña'. A green bar at the bottom contains a white right-pointing arrow.

Una vez que nos hemos registrado, accederemos a la e-licencia con el correo electrónico y la contraseña con la que nos hemos registrado.



The screenshot shows a mobile application interface for 'E-Licencia'. At the top, there is a green header with a back arrow and the text 'E-Licencia'. Below this, a dark green section contains the title 'Acceso a E-Licencia' and the instruction 'Introduce los datos personales para acceder a tus licencias'. Two buttons, 'REGISTRO' and 'ACCEDER', are visible. The main content area has a light green background with a wavy pattern and contains the text 'Si ya estás registrado, completa tu correo electrónico y la contraseña para continuar.' followed by two input fields for 'Correo electrónico' and 'Contraseña'. A button labeled 'He olvidado la contraseña' is positioned below the input fields. At the bottom, a green bar features a white right-pointing arrow.

Pedirá vincular federado y ahí solicitará los datos:

- Nombre
- Apellidos
- Fecha de Nacimiento
- DNI
- Contraseña del Club.

Para poder disponer de la e-licencia individual, el Club le deberá facilitar la **contraseña de club**, a cada federado para acceder a ella.



Para conocer la Contraseña del Club seguimos los siguientes pasos:

En el navegador ponemos la dirección: <https://clubes.basketbasko.com>



Hola, inicio de sesión

Usuario

Contraseña

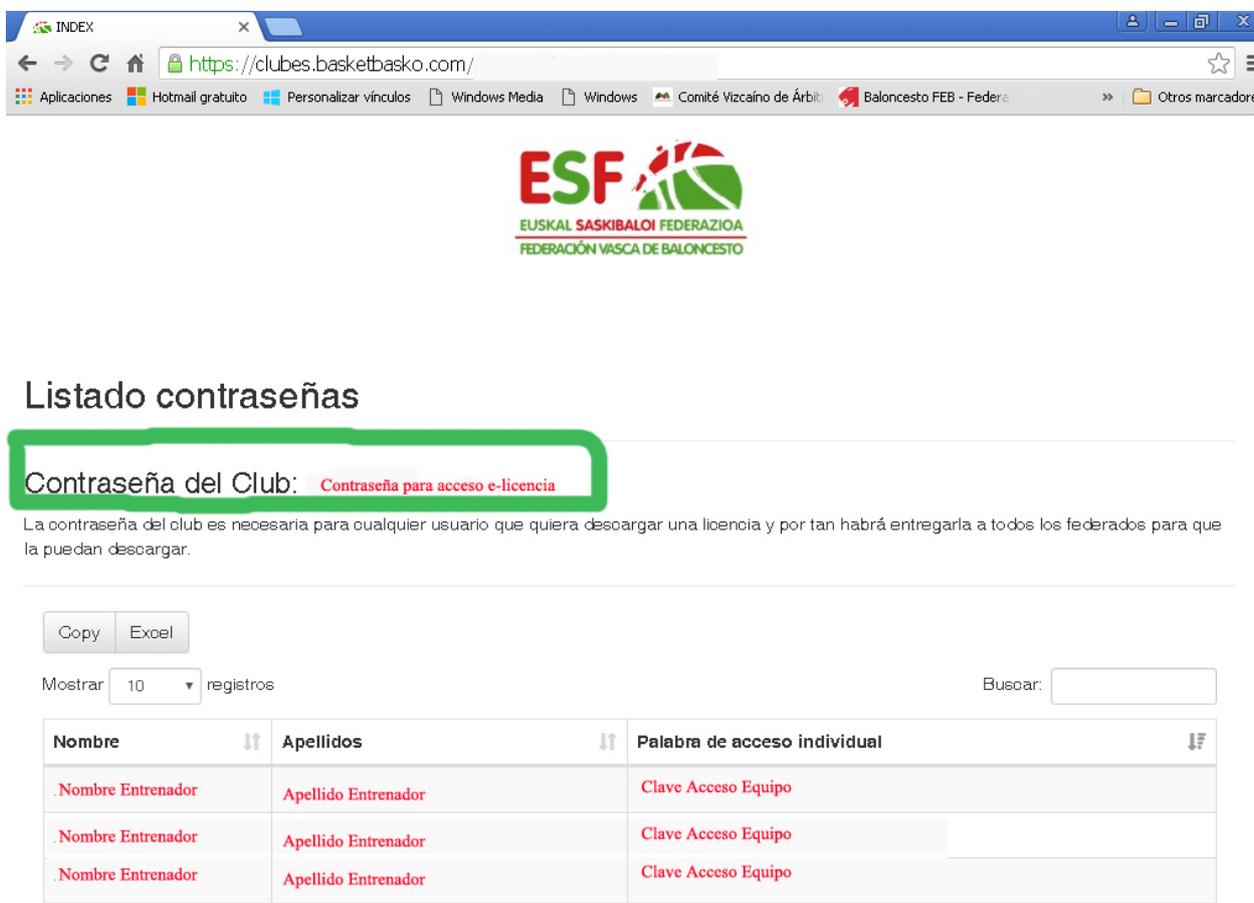
Entrar

Accedemos con nuestro usuario y contraseña: (En caso de dar error hacer un copia pega del usuario y contraseña)



		
Datos del Club	Albaranes	Mis Documentos
Equipos Inscritos	Liquidaciones Arbitrales	Documentación
Partidos		
Comunicación de Resultados		
Resultados Comunicados y Actas		
Peticiones de Cambio		
Partidos Provisionales		
Descargar Listado Contraseñas		

Accedemos a “Descargar Listado de Contraseñas”



Listado contraseñas

Contraseña del Club: **Contraseña para acceso e-licencia**

La contraseña del club es necesaria para cualquier usuario que quiera descargar una licencia y por tan habrá entregarla a todos los federados para que la puedan descargar.

Copy Exbel

Mostrar 10 registros

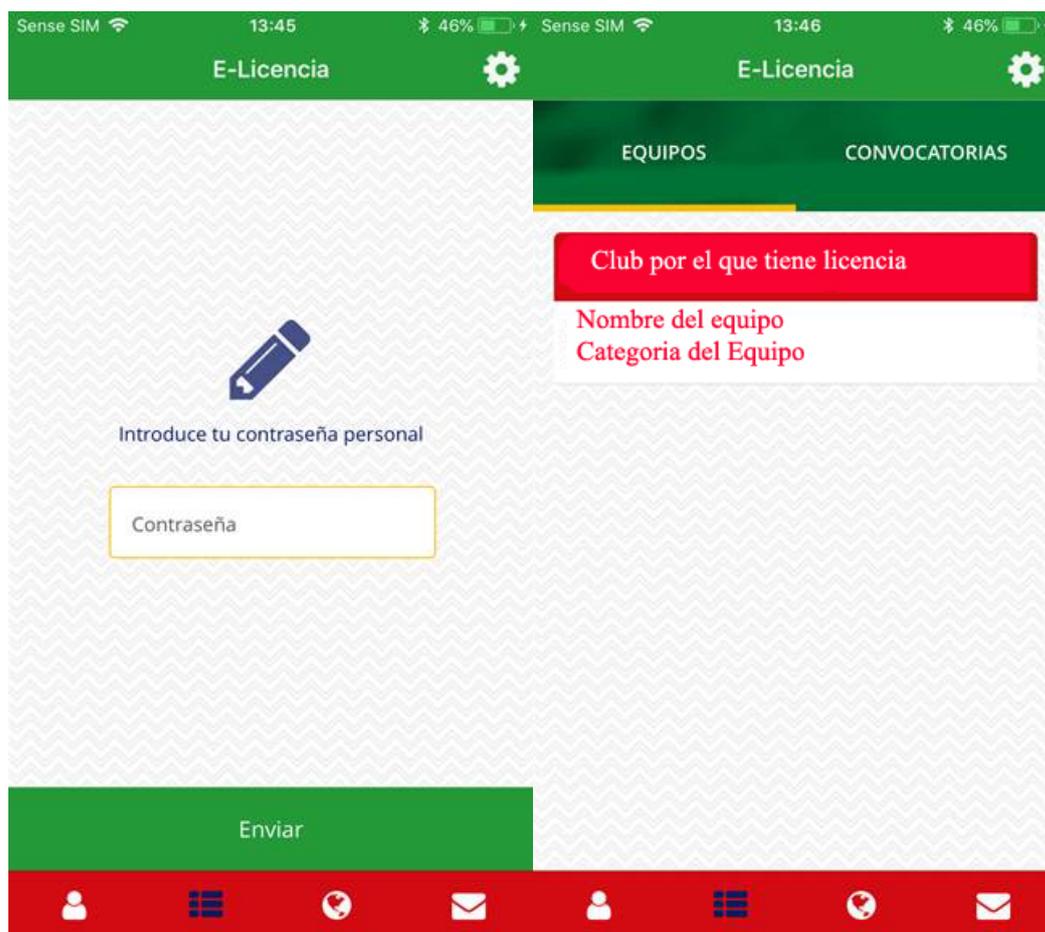
Buscar:

Nombre	Apellidos	Palabra de acceso individual
.Nombre Entrenador	Apellido Entrenador	Clave Acceso Equipo
.Nombre Entrenador	Apellido Entrenador	Clave Acceso Equipo
.Nombre Entrenador	Apellido Entrenador	Clave Acceso Equipo

Aparece una contraseña del Club, que es la que debemos proporcionar a los componentes del equipo para que accedan a su e-licencia individual.

Una vez finalizado el proceso, se podrá acceder a la licencia individual.

Un entrenador para ver su equipo (segundo icono de abajo) le pedirá su clave que es la clave personal de cada entrenador que le dará el club y solo verá los equipos de los que él es entrenador (Clave Acceso Equipo).



Para poder ver jugadores de otros equipos que puede convocar tendrá que hacer una convocatoria y ahí tendrá acceso a todos los jugadores posibles.



Una vez hecha la convocatoria, podrá asignar el dorsal a cada jugador/a.

NORMAS DE USO

1. Los entrenadores tendrán acceso a todos los equipos por los que tienen licencia, y los datos de aquellos equipos de los que puede hacer convocatoria. P.e. un entrenador de Primera División Femenina tendrá acceso a los jugadoras de su equipo, y a las de Liga Vasca Junior Femenina, o Junior Femenina.
2. Convocatorias. Llamamos convocatorias a la composición del equipo, que se dará a los oficiales de mesa para la confección del acta del encuentro.
3. En el caso que alguna convocatoria este mal hecha, y un jugador/a sea alineado sin poder hacerlo, se entenderá como una alienación indebida.
4. La App permite actualizar por UNA SOLA VEZ en la temporada la FOTO que figura en la licencia. En caso de haber algún problema, se deberá dirigir a la Federación correspondiente.
5. Los equipos deberán facilitar la licencia en formato digital, ya sea mediante móvil o tablet.